

El II Concurs d'Emprenedors Universitaris 2010 premia les millors idees de negoci o projectes empresarials innovadors

Enguany, tres projectes que conjunquen la recerca, la tecnologia i el mercat han obtingut la distinció

El Premi al millor pla d'empresa ha anat al professor Andreu Palou i el seu grup de recerca de Bioquímica, Biologia Molecular, Nutrició i Biotecnologia-Nutrigenòmica pel projecte Empresa *Alimentòmica*, que desenvolupa un model empresarial basat en l'explotació de l'ús de components de la llet materna en la prevenció del sobrepès, l'obesitat i les complicacions associades. En el sector d'humanitats, ciències de la salut, ciències socials i jurídiques, el Premi al millor pla d'empresa l'ha obtingut el projecte 3+1 (*Ametlla+*) per a la fabricació i comercialització d'un producte gastronòmic gourmet la base del qual és l'ametlla mallorquina. El projecte ha estat presentat per Maria del Mar Socas (PAS), Dolça Feliu, Gemma Bes, Bàrbara Flaquer i Catín Cañellas.

Finalment, els guanyadors del Premi a la millor idea empresarial presentada per alumnes de la UIB han estat Simó Garcés i Víctor Blanch, amb el projecte *Desenvolupament de videojocs de control innovador basat en visió*. Aquest projecte consisteix en la creació d'una empresa dedicada al desenvolupament de videojocs innovadors. La innovació rau en el fet que s'hi pot interaccionar sense cap tipus de comandament, teclat o dispositiu extern, ja que s'implementa amb gests o moviments de parts del nostre cos: cap, ulls, mans...

RESET- Espai de l'Emprenedor i Suport a la Nova Empresa Tecnològica, és el programa d'emprenedoria de la Universitat de les Illes Balears, coordinat per la FUEIB, que rep el suport de la Direcció General de Recerca, Desenvolupament Tecnològic i Innovació de la Conselleria d'Innovació, Interior i Justícia del Govern de les Illes Balears, la Fundació Espanyola per a la Ciència i la Tecnologia (FECYT) i «Sa Nostra», Caixa de Balears.

La UIB, com a centre de recerca, és una entitat que, de manera natural, ha de ser generadora d'empreses d'excel·lència basades en la tecnologia i intensives en coneixement i, des del setembre de 2008, està impulsant el programa *RESET* per tal d'incentivar accions adreçades a aconseguir-ho. Objectiu que, per altra banda, comparteix amb les institucions que donen suport al programa.

Enguany i per segon any consecutiu, s'ha convocat i decidit el concurs d'idees de negoci i projectes empresarials amb l'objectiu de reconèixer iniciatives de futur en aquest àmbit i donar-hi suport. Es vol, al mateix temps, animar la comunitat universitària a aplicar les seves experiències professionals i els seus coneixements a la creació de nous serveis i productes, per donar una sortida a noves idees cap al món empresarial, fomentant així la creació de llocs de treball i la dinamització de l'activitat econòmica al nostre entorn.

A la convocatòria d'aquesta segona edició dels premis s'han presentat 28 projectes pertanyents a diferents àmbits o sectors professionals, com turisme, medi ambient, biotecnologia, salut, nutrició i tecnologies de la comunicació.

Els projectes guardonats, un a un

Alimentòmica. Guanyador del premi al millor pla d'empresa, dotat amb 6.000 euros: doctor Andreu Palou i el grup de recerca de Bioquímica, Biologia Molecular, Nutrició i Biotecnologia-Nutrigenòmica amb el projecte d'empresa *Alimentòmica*. Es tracta del desenvolupament d'un

model empresarial basat en l'exploració de l'ús de components de la llet materna en la prevenció del sobrepès/obesitat i les complicacions associades. El professor ha rebut el premi amb la satisfacció del reconeixement a la feina feta pel seu grup de recerca els darrers anys i ha destacat que «el gran problema avui no són les idees, ni la investigació ni el reconeixement, que ja ho tenim, sinó poder dur tot això a la pràctica. Per això és tan important aquest premi per a nosaltres, pel que suposa d'implicació de la Universitat i de totes les entitats patrocinadores d'aquests premis. I això ens fa sentir molt agraïts».

Segons ha afirmat el doctor Palou, la seva recerca, que ja ha obtingut distintes patents tant a Espanya com internacionals, és susceptible de ser ampliada a nous components presents també a la llet materna, que, com succeeix amb la leptina, poden ser beneficiosos per a la salut en la prevenció de malalties a l'edat adulta. «Amb tot això, confiam poder millorar la llet materna en els casos que sigui necessari o proveir d'aquests components les llets maternitzades per a nadons.»

3+1 (Ametlla+). Guanyadores del premi al millor pla d'empresa del sector d'humanitats, ciències de la salut, ciències socials i jurídiques, dotat amb 3.000 euros: Maria del Mar Socías, Dolça Feliu, Gemma Bes, Bàrbara Flaquer i Catín Cañellas amb el projecte d'empresa 3+1 (Ametlla+). Consisteix en la fabricació de productes gastronòmics gourmet la base dels quals és l'ametlla mallorquina per comercialitzar-los a través de la venda en línia i de portals gourmet. Les promotores d'aquest projecte, que ja han fet els primers passos, pretenen resoldre el conflicte d'aquelles persones que, tot i que els agrada la cuina i tenir cura del seu benestar i la seva salut, no tenen temps per fer plats elaborats com els de l'antiga cuina mallorquina. Així, recuperant i valoritzant un producte tan arrelat en la gastronomia i l'economia mallorquina com l'ametlla, ofereixen un producte fet a partir d'ingredients naturals que és una base per a la preparació de distints plats, dolços i salats. Tots aquests plats tenen l'ametlla com a ingredient clau. Recomanen plats de carn, com els escaldums, plats de peix, com la caldereta de marisc, i postres com el brossat i els *amargos*, entre altres.

Videojocs de control innovador basat en visió. Guanyadors del premi a la millor idea empresarial presentada per alumnes de la UIB, dotat amb 1.500 euros: Simó Garcés Rayo i Víctor Blanch Vicens. La seva proposta es titula: *Desenvolupament de videojocs de control innovador basat en visió* i pretén la creació d'una empresa dedicada al desenvolupament de videojocs innovadors amb els quals es pot interaccionar sense cap tipus de comandament, teclat o dispositiu extern, només amb gests o moviments de parts dels cos: el cap, els ulls o les mans, per exemple. Garcés i Blanch volen oferir un producte nou adaptable a la demanda tant d'empreses turístiques, escoles o centres de rehabilitació, per exemple, com de serveis de telefonia mòbil. Expliquen que «es tracta d'obrir aquest tipus de jugabilitat que ja fan empreses com Microsoft i altres i que encara està poc desenvolupat d'una forma més lliure».

Programa RESET

II Concurs d'Emprenedors Universitaris 2010

Organització: Universitat de les Illes Balears a través de la Fundació Universitat-Empresa de les Illes Balears (FUEIB)

Amb el suport de la Direcció General de Recerca, Desenvolupament Tecnològic i Innovació de la Conselleria d'Innovació, Interior i Justícia del Govern de les Illes Balears, la Fundació Espanyola per a la Ciència i la Tecnologia (FECYT) i «Sa Nostra», Caixa de Balears

Coordinadors

Isabel Ferretjans Serra

Responsable del Departament de Creació d'Empreses

Barrera Barceló, Fernando

Responsable del Departament de Relació amb Empreses / OTRI

Fundació Universitat Empresa de les Illes Balears

Camí de Passatemps, 241

07120 Son Sardina- Palma

Tel: 971 25 96 82

reset@uib.es